

様式第2号の1-②【(1)実務経験のある教員等による授業科目の配置】

※専門学校は、この様式を用いること。大学・短期大学・高等専門学校は、様式第2号の1-①を用いること。

学校名	専門学校東京クールジャパン
設置者名	学校法人 Adachi学園

1. 「実務経験のある教員等による授業科目」の数

課程名	学科名	夜間・通信制の場合	実務経験のある教員等による授業科目の単位数又は授業時数	省令で定める基準単位数又は授業時数	配置困難
文化教養関係 文化教養専門課程	ゲーム総合学科 ゲームライター専攻 (2年制)	夜・通信	1,710 時間	80×2=160 時間	
	ゲーム総合学科 ゲームプランナー専攻 (2年制)	夜・通信	1,710 時間	80×2=160 時間	
	ゲーム総合学科 ゲームグラフィックデザイナー専攻 (2年制)	夜・通信	1,710 時間	80×2=160 時間	
	ゲーム総合学科 ゲーム3DCGデザイナー専攻 (2年制)	夜・通信	1,890 時間	80×2=160 時間	
	ゲーム総合学科 ゲームプログラマー専攻 (2年制)	夜・通信	1,710 時間	80×2=160 時間	
	ゲーム総合学科 サウンドデザイナー専攻 (2年制)	夜・通信	1,830 時間	80×2=160 時間	
	ゲーム総合学科 eスポーツ専攻 (2年制)	夜・通信	2,640 時間	80×2=160 時間	
	アニメ総合学科 総合アニメーション専攻 (2年制)	夜・通信	2,730 時間	80×2=160 時間	
	アニメ総合学科 ハイブリッドアニメーター専攻 (2年制)	夜・通信	2,160 時間	80×2=160 時間	
	アニメ総合学科 アニメCG専攻 (2年制)	夜・通信	2,400 時間	80×2=160 時間	
	アニメ総合学科 3DCG・VFX専攻 (2年制)	夜・通信	2,220 時間	80×2=160 時間	

	声優学科 (2年制)	夜・ 通信	2,310時間	80×2= 160時間
(備考) ゲーム総合学科 eスポーツ専攻は 2022 年度名称変更、2 年生は e-Sports 専攻				

2. 「実務経験のある教員等による授業科目」の一覧表の公表方法

「2022 年度授業科目一覧」として校内に配置し、閲覧により公表。 所在地：渋谷区千駄ヶ谷 1-8-17 専門学校東京クールジャパン内
--

3. 要件を満たすことが困難である学科

学科名
(困難である理由)

様式第 2 号の 2-①【(2)-①学外者である理事の複数配置】

※ 国立大学法人・独立行政法人国立高等専門学校機構・公立大学法人・学校法人・準学校法人は、この様式を用いること。これら以外の設置者は、様式第 2 号の 2-②を用いること。

学校名	専門学校東京クールジャパン
設置者名	学校法人 A d a c h i 学園

1. 理事（役員）名簿の公表方法

HP 掲載の事業報告書 8 ページに記載。 <a href="http://www.tokyo-senmon.jp/kokai/pdf/R3jigyuhoukoku.pdf">http://www.tokyo-senmon.jp/kokai/pdf/R3jigyuhoukoku.pdf</a>
--

2. 学外者である理事の一覧表

常勤・非常勤の別	前職又は現職	任期	担当する職務内容 や期待する役割
非常勤	大学院教授（現職）	2018. 4. 1～ 2025. 8. 4	経営戦略の立案・助言
非常勤	株式会社取締役（現職）	2017. 11. 15 ～ 2025. 8. 4	ガバナンスの強化
(備考)			

様式第2号の3 【(3)厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】

学校名	専門学校東京クールジャパン
設置者名	学校法人 Adachi学園

○厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表の概要

<p>1. 授業科目について、授業の方法及び内容、到達目標、成績評価の方法や基準その他の事項を記載した授業計画書(シラバス)を作成し、公表していること。</p>	
<p>(授業計画書の作成・公表に係る取組の概要)                  (ゲーム総合学科 昼間部 (2年制)、アニメ総合学科 昼間部 (2年制) 声優学科 (2年制))  <b>【作成について】</b>                  各講師会などを通じて、学科および講師間で授業内容についてミーティングを行い、各教員作成のシラバスを確認。不備や学校の掲げる教育目標と誤差がある場合には、その都度修正を行っている。                  シラバスは各授業開始時に公表し、授業の流れや内容、到達目標などもそちらに明記している。併せて、成績評価の方法については学習案内を元にオリエンテーション時にも学生へ解説。出席率やテスト・課題の実施を達成することで、公平かつ適正な成績が付与される旨を説明している。                  なお、もし学生からの申告により、付与された成績に対する質問や確認が発生した場合には、担当講師に確認の上、調査を行い、結果について学生へフィードバックを行っている。  <b>【時期について】</b>                  12月～1月に翌年度の事業計画を確定し、それに伴い翌年度の講義予定(授業計画)を担当教員が作成。各講師会などを通じて正式決定した後、3月中旬～下旬に翌年度分のシラバスを閲覧にて公開する。</p>	
授業計画書の公表方法	「2022年度シラバス」に掲載し、閲覧により公表。 所在地：渋谷区千駄ヶ谷1-8-17 専門学校東京クールジャパン内
<p>2. 学修意欲の把握、試験やレポート、卒業論文などの適切な方法により、学修成果を厳格かつ適正に評価して単位を与え、又は、履修を認定していること。</p>	
<p>(授業科目の学修成果の評価に係る取組の概要)                  成績の評価については、学則において修了認定について規定し、入学時に学生に配布・説明する「学習案内」にて試験(レポート・作品評価含む)、出席評価について定めている。                   (参考)「学習案内2022」p.5～p.6                  学習案内 試験・成績評価について(抜粋)                  各期、各科目ごとに出席評価、課題(試験)・評価(レポート、作品等含む)により、総合評価が、その科目の成績として認定されます。                  成績評価内容は、出席率70%以上及び、課題評価(試験)＝(提出課題60%以上・作品(試験)評価C以上)が単位の認定となります。</p>	

<p>3. 成績評価において、GPA等の客観的な指標を設定し、公表するとともに、成績の分布状況の把握をはじめ、適切に実施していること。</p> <p>(客観的な指標の設定・公表及び成績評価の適切な実施に係る取組の概要)  上記の学習案内ならびにシラバスにて成績評価の方式を明記し、オリエンテーションおよび各授業の導入時にシラバスの説明とともに学生へ通知している。  学業成績は出席評価および試験評価(課題提出、テスト成績の総合など)で構成され、出席評価・試験評価をそれぞれ50%の評価とし、二つを合算した総合評価を成績として認定する。総合評価が100~90点でA評価、89~75点でB評価、74~60点でC評価となる。なお、総合評価が50点以下となった授業に関してはD評価(単位不認定)となり、単位認定がされない。即ち、出席評価については各授業での出席率が70%未満、並びに試験評価においては課題の未提出や試験欠席などで評価対象外となる。なおGPAは、(Aの授業数×3+Bの授業数×2+Cの授業数×1)の合計を、各生徒が履修済みの総授業数で除した数として算出する。  また、実際の成績評価の際には、授業担当講師と常勤教員による二重チェックを行い、出席状況や課題提出の有無、試験の点数等も含め、各評価の根拠を明確にしたうえで成績評価に反映している。</p>	
<p>客観的な指標の算出方法の公表方法</p>	<p>「2022年度シラバス」に掲載し、閲覧により公表。  所在地：渋谷区千駄ヶ谷1-8-17 専門学校東京クールジャパン内</p>
<p>4. 卒業の認定に関する方針を定め、公表するとともに、適切に実施していること。</p> <p>(卒業の認定方針の策定・公表・適切な実施に係る取組の概要)  専門学校東京クールジャパンは、ゲーム・アニメ・声優といった、日本を代表する文化(=クールジャパン)を発展・発信する学校として、各業界のニーズにあったクリエイターや専門家の育成をし、業界や社会に貢献することを目的としている。</p> <p>卒業要件については、学習案内を元に、各年次2回(前期/後期)のオリエンテーション時に学生へ説明。半期ごとに行われる成績発表時にも、再度周知している。なお、卒業の可能性が低下してきている学生に対しては個別に対応。口頭や文書で説明する他、出席状況に懸念がある学生については家庭訪問なども実施している。</p>	
<p>卒業の認定に関する方針の公表方法</p>	<p>「令和4年度(2022)学習案内」に掲載し、全学生に配布。また、閲覧により公表。  所在地：渋谷区千駄ヶ谷1-8-17 専門学校東京クールジャパン内</p>

様式第2号の4-②【(4)財務・経営情報の公表（専門学校）】

※専門学校は、この様式を用いること。大学・短期大学・高等専門学校は、様式第2号の4-①を用いること。

学校名	専門学校東京クールジャパン
設置者名	学校法人A d a c h i 学園

1. 財務諸表等

財務諸表等	公表方法
貸借対照表	最新情報をHPにて公表している。 <a href="http://www.tokyo-senmon.jp/kokai/pdf/R3taisya.pdf">http://www.tokyo-senmon.jp/kokai/pdf/R3taisya.pdf</a>
収支計算書又は損益計算書	最新情報をHPにて公表している。 <a href="http://www.tokyo-senmon.jp/kokai/pdf/R3sonokikeisan.pdf">http://www.tokyo-senmon.jp/kokai/pdf/R3sonokikeisan.pdf</a>
財産目録	最新情報をHPにて公表している。 <a href="http://www.tokyo-senmon.jp/kokai/pdf/R3zaisan.pdf">http://www.tokyo-senmon.jp/kokai/pdf/R3zaisan.pdf</a>
事業報告書	最新情報をHPにて公表している。 <a href="http://www.tokyo-senmon.jp/kokai/pdf/R3jigyohoukoku.pdf">http://www.tokyo-senmon.jp/kokai/pdf/R3jigyohoukoku.pdf</a>
監事による監査報告（書）	最新情報をHPにて公表している。 <a href="http://www.tokyo-senmon.jp/kokai/pdf/R3kansa.pdf">http://www.tokyo-senmon.jp/kokai/pdf/R3kansa.pdf</a>

## 2. 教育活動に係る情報

### ①学科等の情報

分野		課程名	学科名	専門士	高度専門士		
文化教養分野		文化教養関係 文化教養専門課程	ゲーム総合学科 ゲームライター専攻	○			
修業 年限	昼夜	全課程の修了に必要な総 授業時数又は総単位数	開設している授業の種類				
			講義	演習	実習	実験	実技
2年	昼	1800 単位時間/単位	210 単位時間/単位	単位時間/単位	1710 単位時間/単位	単位時間/単位	単位時間/単位
			単位時間/単位				
生徒総定員数		生徒実員	うち留学生数	専任教員数	兼任教員数	総教員数	
360人の内数		3人	0人	6人の内数	27人の内数	33人の内数	

カリキュラム（授業方法及び内容、年間の授業計画）
（概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の1.を参照
成績評価の基準・方法 （概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の3.を参照
卒業・進級の認定基準 （概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の4.を参照
学修支援等 （概要）全15回の授業を通じて、学生の理解度、習熟度を測るための課題、および個人面談を各授業にて行っている。また、クラス担任・就職指導担当による個人面談や相談受付のほか、学外教育活動や研修の紹介プログラムを設定し、意欲ある学生の積極的な学修を支援している。

卒業生数、進学者数、就職者数（直近の年度の状況を記載）			
卒業生数	進学者数	就職者数 （自営業を含む。）	その他
2人 (100%)	0人 (%)	2人 (100%)	人 (%)
（主な就職、業界等）株式会社アートチーム・コンボイ、AIQVE ONE 株式会社、株式会社 ARAKI、extra mile 株式会社、株式会社カラクリズム、株式会社ギャラクシーグラフィックス、コナミホールディングス株式会社、天狗株式会社、株式会社冬寂、株式会社トーセ、株式会社 Next Ninja、株式会社バイキング、株式会社マカリア、株式会社マンカインドゲームズ、株式会社ラクジン			

<p>(就職指導内容)</p> <p>業界・職種セミナー、履歴書・エントリーシート講座、面接対策講座、筆記試験・適性検査模擬テスト、名刺制作セミナー、マナーセミナー、学内会社説明会、ポートフォリオ展（企業プレゼン）等</p>
<p>(主な学修成果（資格・検定等）)</p>
<p>(備考) (任意記載事項)</p>

中途退学の現状		
年度当初在学者数	年度の途中における退学者の数	中退率
6人	2人	33.3%
<p>(中途退学の主な理由)</p> <p>病気・けが、メンタル、就職、意欲低下、学力不振、転学、ほか</p>		
<p>(中退防止・中退者支援のための取組)</p> <p>入学前後に個人面談を実施。遠隔授業の指導も含め基礎授業で環境に慣れるための配慮を行う。修学に関しては学生管理チームが月1回担任がフォローを行った学生レポートを把握、担任は就学継続出来るよう状況に応じて担任、学生、保護者による3者面談等をによりケアを行い経過を記録している。経済面では事務局を窓口とし学費分納等の相談に応じている。またカウンセリングにより、再入学や転科専攻による就学継続のケースもある。新たに特別クラスを設置し、自分のペースで学ぶことのできる環境も整えている。</p>		

## 2. 教育活動に係る情報

### ①学科等の情報

分野		課程名	学科名	専門士	高度専門士		
文化教養分野		文化教養関係 文化教養専門課程	ゲーム総合学科 ゲームプランナー専攻	○			
修業 年限	昼夜	全課程の修了に必要な総 授業時数又は総単位数	開設している授業の種類				
			講義	演習	実習	実験	実技
2年	昼	1800 単位時間/単位	210 単位時間/単位	単位時間/単位	1710 単位時間/単位	単位時間/単位	単位時間/単位
			単位時間/単位				
生徒総定員数		生徒実員	うち留学生数	専任教員数	兼任教員数	総教員数	
360人の内数		29人	10人	6人の内数	27人の内数	33人の内数	

カリキュラム（授業方法及び内容、年間の授業計画）
（概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の1.を参照
成績評価の基準・方法 （概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の3.を参照
卒業・進級の認定基準 （概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の4.を参照
学修支援等 （概要）全15回の授業を通じて、学生の理解度、習熟度を測るための課題、および個人面談を各授業にて行っている。また、クラス担任・就職指導担当による個人面談や相談受付のほか、学外教育活動や研修の紹介プログラムを設定し、意欲ある学生の積極的な学修を支援している。

卒業生数、進学者数、就職者数（直近の年度の状況を記載）			
卒業生数	進学者数	就職者数 （自営業を含む。）	その他
27人 (100%)	1人 (4%)	17人 (63%)	9人 (33%)
（主な就職、業界等）株式会社アートチーム・コンボイ、AIQVE ONE 株式会社、株式会社 ARAKI、extra mile 株式会社、株式会社カラクリズム、株式会社ギャラクシーグラフィックス、コナミホールディングス株式会社、天狗株式会社、株式会社冬寂、株式会社トーセ、株式会社Next Ninja、株式会社バイキング、株式会社マカリア、株式会社マンカインドゲームズ、株式会社ラクジン			

<p>(就職指導内容)</p> <p>業界・職種セミナー、履歴書・エントリーシート講座、面接対策講座、筆記試験・適性検査模擬テスト、名刺制作セミナー、マナーセミナー、学内会社説明会、ポートフォリオ展（企業プレゼン）等</p>
<p>(主な学修成果（資格・検定等）)</p>
<p>(備考) (任意記載事項)</p>

中途退学の現状		
年度当初在学者数	年度の途中における退学者の数	中退率
44人	2人	4.5%
<p>(中途退学の主な理由)</p> <p>病気・けが、メンタル、就職、意欲低下、学力不振、転学、ほか</p>		
<p>(中退防止・中退者支援のための取組)</p> <p>入学前後に個人面談を実施。遠隔授業の指導も含め基礎授業で環境に慣れるための配慮を行う。修学に関しては学生管理チームが月1回担任がフォローを行った学生レポートを把握、担任は就学継続出来るよう状況に応じて担任、学生、保護者による3者面談等をによりケアを行い経過を記録している。経済面では事務局を窓口とし学費分納等の相談に応じている。またカウンセリングにより、再入学や転科専攻による就学継続のケースもある。新たに特別クラスを設置し、自分のペースで学ぶことのできる環境も整えている。</p>		

## 2. 教育活動に係る情報

### ①学科等の情報

分野		課程名	学科名	専門士	高度専門士		
文化教養分野		文化教養関係 文化教養専門課程	ゲーム総合学科 ゲームグラフィックデザイナー 専攻	○			
修業 年限	昼夜	全課程の修了に必要な総 授業時数又は総単位数	開設している授業の種類				
			講義	演習	実習	実験	実技
2年	昼	1800 単位時間/単位	210 単位時間 /単位	単位時間 /単位	1710 単位時間 /単位	単位時間 /単位	
			単位時間/単位				
生徒総定員数	生徒実員	うち留学生数	専任教員数	兼任教員数	総教員数		
360人の内数	49人	30人	6人の内数	27人の内数	33人の内 数		

カリキュラム（授業方法及び内容、年間の授業計画）
（概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の1.を参照
成績評価の基準・方法
（概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の3.を参照
卒業・進級の認定基準
（概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の4.を参照
学修支援等
（概要）全15回の授業を通じて、学生の理解度、習熟度を測るための課題、および個人面談を各授業にて行っている。また、クラス担任・就職指導担当による個人面談や相談受付のほか、学外教育活動や研修の紹介プログラムを設定し、意欲ある学生の積極的な学修を支援している。

卒業生数、進学者数、就職者数（直近の年度の状況を記載）			
卒業生数	進学者数	就職者数 （自営業を含む。）	その他
31人 (100%)	1人 ( 3%)	22人 ( 71%)	8人 ( 26%)
（主な就職、業界等）株式会社アートチーム・コンボイ、AIQVE ONE 株式会社、株式会社 ARAKI、extra mile 株式会社、株式会社カラクリズム、株式会社ギャラクシーグラフィックス、コナミホールディングス株式会社、天狗株式会社、株式会社冬寂、株式会社トーセ、株式会社Next Ninja、株式会社バイキング、株式会社マカリア、株式会社マンカインドゲームズ、株式会社ラクジン			

<p>(就職指導内容)</p> <p>業界・職種セミナー、履歴書・エントリーシート講座、面接対策講座、筆記試験・適性検査模擬テスト、名刺制作セミナー、マナーセミナー、学内会社説明会、ポートフォリオ展（企業プレゼン）等</p>
<p>(主な学修成果（資格・検定等）)</p>
<p>(備考) (任意記載事項)</p>

中途退学の現状		
年度当初在学者数	年度の途中における退学者の数	中退率
61人	4人	6.6%
<p>(中途退学の主な理由)</p> <p>病気・けが、メンタル、就職、意欲低下、学力不振、転学、ほか</p>		
<p>(中退防止・中退者支援のための取組)</p> <p>入学前後に個人面談を実施。遠隔授業の指導も含め基礎授業で環境に慣れるための配慮を行う。修学に関しては学生管理チームが月1回担任がフォローを行った学生レポートを把握、担任は就学継続出来るよう状況に応じて担任、学生、保護者による3者面談等をによりケアを行い経過を記録している。経済面では事務局を窓口とし学費分納等の相談に応じている。またカウンセリングにより、再入学や転科専攻による就学継続のケースもある。新たに特別クラスを設置し、自分のペースで学ぶことのできる環境も整えている。</p>		

## 2. 教育活動に係る情報

### ①学科等の情報

分野		課程名	学科名	専門士	高度専門士		
文化教養分野		文化教養関係 文化教養専門課程	ゲーム総合学科 ゲーム3DCGデザイナー 専攻	○			
修業 年限	昼夜	全課程の修了に必要な総 授業時数又は総単位数	開設している授業の種類				
			講義	演習	実習	実験	実技
2年	昼	1800 単位時間/単位	210 単位時間 /単位	単位時間 /単位	1890 単位時間 /単位	単位時間 /単位	
			単位時間/単位				
生徒総定員数	生徒実員	うち留学生数	専任教員数	兼任教員数	総教員数		
360人の内数	41人	23人	6人の内数	27人の内数	33人の内 数		

カリキュラム（授業方法及び内容、年間の授業計画）
（概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の1.を参照
成績評価の基準・方法
（概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の3.を参照
卒業・進級の認定基準
（概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の4.を参照
学修支援等
（概要）全15回の授業を通じて、学生の理解度、習熟度を測るための課題、および個人面談を各授業にて行っている。また、クラス担任・就職指導担当による個人面談や相談受付のほか、学外教育活動や研修の紹介プログラムを設定し、意欲ある学生の積極的な学修を支援している。

卒業生数、進学者数、就職者数（直近の年度の状況を記載）			
卒業生数	進学者数	就職者数 （自営業を含む。）	その他
29人 (100%)	1人 ( 3%)	17人 ( 59%)	11人 ( 38%)
（主な就職、業界等）株式会社アートチーム・コンボイ、AIQVE ONE 株式会社、株式会社 ARAKI、extra mile 株式会社、株式会社カラクリズム、株式会社ギャラクシーグラフィックス、コナミホールディングス株式会社、天狗株式会社、株式会社冬寂、株式会社トーセ、株式会社Next Ninja、株式会社バイキング、株式会社マカリア、株式会社マンカインドゲームズ、株式会社ラクジン			

<p>(就職指導内容)</p> <p>業界・職種セミナー、履歴書・エントリーシート講座、面接対策講座、筆記試験・適性検査模擬テスト、名刺制作セミナー、マナーセミナー、学内会社説明会、ポートフォリオ展（企業プレゼン）等</p>
<p>(主な学修成果（資格・検定等）)</p>
<p>(備考) (任意記載事項)</p>

中途退学の現状		
年度当初在学者数	年度の途中における退学者の数	中退率
59人	4人	6.8%
<p>(中途退学の主な理由)</p> <p>病気・けが、メンタル、就職、意欲低下、学力不振、転学、ほか</p>		
<p>(中退防止・中退者支援のための取組)</p> <p>入学前後に個人面談を実施。遠隔授業の指導も含め基礎授業で環境に慣れるための配慮を行う。修学に関しては学生管理チームが月1回担任がフォローを行った学生レポートを把握、担任は就学継続出来るよう状況に応じて担任、学生、保護者による3者面談等をによりケアを行い経過を記録している。経済面では事務局を窓口とし学費分納等の相談に応じている。またカウンセリングにより、再入学や転科専攻による就学継続のケースもある。新たに特別クラスを設置し、自分のペースで学ぶことのできる環境も整えている。</p>		

## 2. 教育活動に係る情報

### ①学科等の情報

分野		課程名	学科名	専門士	高度専門士		
文化教養分野		文化教養関係 文化教養専門課程	ゲーム総合学科 ゲームプログラマー専攻	○			
修業 年限	昼夜	全課程の修了に必要な総 授業時数又は総単位数	開設している授業の種類				
			講義	演習	実習	実験	実技
2年	昼	1800 単位時間/単位	210 単位時間/単位	単位時間/単位	1710 単位時間/単位	単位時間/単位	単位時間/単位
			単位時間/単位				
生徒総定員数		生徒実員	うち留学生数	専任教員数	兼任教員数	総教員数	
360人の内数		88人	22人	6人の内数	27人の内数	33人の内数	

カリキュラム（授業方法及び内容、年間の授業計画）
（概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の1.を参照
成績評価の基準・方法 （概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の3.を参照
卒業・進級の認定基準 （概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の4.を参照
学修支援等 （概要）全15回の授業を通じて、学生の理解度、習熟度を測るための課題、および個人面談を各授業にて行っている。また、クラス担任・就職指導担当による個人面談や相談受付のほか、学外教育活動や研修の紹介プログラムを設定し、意欲ある学生の積極的な学修を支援している。

卒業生数、進学者数、就職者数（直近の年度の状況を記載）			
卒業生数	進学者数	就職者数 （自営業を含む。）	その他
62人 (100%)	0人 (%)	54人 (87%)	8人 (13%)
（主な就職、業界等）株式会社アートチーム・コンボイ、AIQVE ONE 株式会社、株式会社 ARAKI、extra mile 株式会社、株式会社カラクリズム、株式会社ギャラクシーグラフィックス、コナミホールディングス株式会社、天狗株式会社、株式会社冬寂、株式会社トーセ、株式会社Next Ninja、株式会社バイキング、株式会社マカリア、株式会社マンカインドゲームズ、株式会社ラクジン			

<p>(就職指導内容)</p> <p>業界・職種セミナー、履歴書・エントリーシート講座、面接対策講座、筆記試験・適性検査模擬テスト、名刺制作セミナー、マナーセミナー、学内会社説明会、ポートフォリオ展（企業プレゼン）等</p>
<p>(主な学修成果（資格・検定等）)</p>
<p>(備考) (任意記載事項)</p>

中途退学の現状		
年度当初在学者数	年度の途中における退学者の数	中退率
122 人	8 人	6.6%
<p>(中途退学の主な理由)</p> <p>病気・けが、メンタル、就職、意欲低下、学力不振、転学、ほか</p>		
<p>(中退防止・中退者支援のための取組)</p> <p>入学前後に個人面談を実施。遠隔授業の指導も含め基礎授業で環境に慣れるための配慮を行う。修学に関しては学生管理チームが月 1 回担任がフォローを行った学生レポートを把握、担任は就学継続出来るよう状況に応じて担任、学生、保護者による 3 者面談等をによりケアを行い経過を記録している。経済面では事務局を窓口とし学費分納等の相談に応じている。またカウンセリングにより、再入学や転科専攻による就学継続のケースもある。新たに特別クラスを設置し、自分のペースで学ぶことのできる環境も整えている。</p>		

## 2. 教育活動に係る情報

### ①学科等の情報

分野		課程名	学科名	専門士	高度専門士		
文化教養分野		文化教養関係 文化教養専門課程	ゲーム総合学科 サウンドデザイナー専攻	○			
修業 年限	昼夜	全課程の修了に必要な総 授業時数又は総単位数	開設している授業の種類				
			講義	演習	実習	実験	実技
2年	昼	1800 単位時間/単位	210 単位時間/単位	単位時間/単位	1830 単位時間/単位	単位時間/単位	単位時間/単位
			単位時間/単位				
生徒総定員数		生徒実員	うち留学生数	専任教員数	兼任教員数	総教員数	
360人の内数		12人	2人	6人の内数	27人の内数	33人の内数	

カリキュラム（授業方法及び内容、年間の授業計画）
（概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の1.を参照
成績評価の基準・方法 （概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の3.を参照
卒業・進級の認定基準 （概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の4.を参照
学修支援等 （概要）全15回の授業を通じて、学生の理解度、習熟度を測るための課題、および個人面談を各授業にて行っている。また、クラス担任・就職指導担当による個人面談や相談受付のほか、学外教育活動や研修の紹介プログラムを設定し、意欲ある学生の積極的な学修を支援している。

卒業生数、進学者数、就職者数（直近の年度の状況を記載）			
卒業生数	進学者数	就職者数 （自営業を含む。）	その他
5人 (100%)	0人 (%)	3人 (60%)	2人 (40%)
（主な就職、業界等）株式会社アートチーム・コンボイ、AIQVE ONE 株式会社、株式会社 ARAKI、extra mile 株式会社、株式会社カラクリズム、株式会社ギャラクシーグラフィックス、コナミホールディングス株式会社、天狗株式会社、株式会社冬寂、株式会社トーセ、株式会社 Next Ninja、株式会社バイキング、株式会社マカリア、株式会社マンカインドゲームズ、株式会社ラクジン			

<p>(就職指導内容)</p> <p>業界・職種セミナー、履歴書・エントリーシート講座、面接対策講座、筆記試験・適性検査模擬テスト、名刺制作セミナー、マナーセミナー、学内会社説明会、ポートフォリオ展（企業プレゼン）等</p>
<p>(主な学修成果（資格・検定等）)</p>
<p>(備考) (任意記載事項)</p>

中途退学の現状		
年度当初在学者数	年度の途中における退学者の数	中退率
13人	2人	15.4%
<p>(中途退学の主な理由)</p> <p>病気・けが、メンタル、就職、意欲低下、学力不振、転学、ほか</p>		
<p>(中退防止・中退者支援のための取組)</p> <p>入学前後に個人面談を実施。遠隔授業の指導も含め基礎授業で環境に慣れるための配慮を行う。修学に関しては学生管理チームが月1回担任がフォローを行った学生レポートを把握、担任は就学継続出来るよう状況に応じて担任、学生、保護者による3者面談等をによりケアを行い経過を記録している。経済面では事務局を窓口とし学費分納等の相談に応じている。またカウンセリングにより、再入学や転科転専攻による就学継続のケースもある。新たに特別クラスを設置し、自分のペースで学ぶことのできる環境も整えている。</p>		

## 2. 教育活動に係る情報

### ①学科等の情報

分野		課程名	学科名	専門士	高度専門士		
文化教養分野		文化教養関係 文化教養専門課程	ゲーム総合学科 eスポーツ専攻	○			
修業 年限	昼夜	全課程の修了に必要な総 授業時数又は総単位数	開設している授業の種類				
			講義	演習	実習	実験	実技
2年	昼	1800 単位時間/単位	120 単位時間/単位	単位時間/単位	2580 単位時間/単位	単位時間/単位	単位時間/単位
			単位時間/単位				
生徒総定員数		生徒実員	うち留学生数	専任教員数	兼任教員数	総教員数	
360人の内数		49人	0人	6人の内数	27人の内数	33人の内数	

カリキュラム（授業方法及び内容、年間の授業計画）
（概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の1.を参照
成績評価の基準・方法 （概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の3.を参照
卒業・進級の認定基準 （概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の4.を参照
学修支援等 （概要）全15回の授業を通じて、学生の理解度、習熟度を測るための課題、および個人面談を各授業にて行っている。また、クラス担任・就職指導担当による個人面談や相談受付のほか、学外教育活動や研修の紹介プログラムを設定し、意欲ある学生の積極的な学修を支援している。

卒業生数、進学者数、就職者数（直近の年度の状況を記載）			
卒業生数	進学者数	就職者数 （自営業を含む。）	その他
15人 (100%)	1人 (7%)	11人 (73%)	3人 (20%)
（主な就職、業界等）株式会社アートチーム・コンボイ、AIQVE ONE 株式会社、株式会社 ARAKI、extra mile 株式会社、株式会社カラクリズム、株式会社ギャラクシーグラフィックス、コナミホールディングス株式会社、天狗株式会社、株式会社冬寂、株式会社トーセ、株式会社Next Ninja、株式会社バイキング、株式会社マカリア、株式会社マンカインドゲームズ、株式会社ラクジン			

<p>(就職指導内容)</p> <p>業界・職種セミナー、履歴書・エントリーシート講座、面接対策講座、筆記試験・適性検査模擬テスト、名刺制作セミナー、マナーセミナー、学内会社説明会、ポートフォリオ展（企業プレゼン）等</p>
<p>(主な学修成果（資格・検定等）)</p>
<p>(備考) (任意記載事項)</p>

中途退学の現状		
年度当初在学者数	年度の途中における退学者の数	中退率
42人	1人	2.4%
<p>(中途退学の主な理由)</p> <p>病気・けが、メンタル、就職、意欲低下、学力不振、転学、ほか</p>		
<p>(中退防止・中退者支援のための取組)</p> <p>入学前後に個人面談を実施。遠隔授業の指導も含め基礎授業で環境に慣れるための配慮を行う。修学に関しては学生管理チームが月1回担任がフォローを行った学生レポートを把握、担任は就学継続出来るよう状況に応じて担任、学生、保護者による3者面談等をによりケアを行い経過を記録している。経済面では事務局を窓口とし学費分納等の相談に応じている。またカウンセリングにより、再入学や転科専攻による就学継続のケースもある。新たに特別クラスを設置し、自分のペースで学ぶことのできる環境も整えている。</p>		

## 2. 教育活動に係る情報

### ①学科等の情報

分野		課程名	学科名	専門士	高度専門士		
文化教養分野		文化教養関係 文化教養専門課程	アニメ総合学科 総合アニメーション専攻	○			
修業 年限	昼夜	全課程の修了に必要な総 授業時数又は総単位数	開設している授業の種類				
			講義	演習	実習	実験	実技
2年	昼	1800 単位時間/単位	420 単位時間/単位	単位時間/単位	2400 単位時間/単位	単位時間/単位	単位時間/単位
			単位時間/単位				
生徒総定員数		生徒実員	うち留学生数	専任教員数	兼任教員数	総教員数	
160人の内数		29人	17人	2人の内数	15人の内数	17人の内数	

カリキュラム（授業方法及び内容、年間の授業計画）
（概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の1.を参照
成績評価の基準・方法 （概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の3.を参照
卒業・進級の認定基準 （概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の4.を参照
学修支援等 （概要）全15回の授業を通じて、学生の理解度、習熟度を測るための課題、および個人面談を各授業にて行っている。また、クラス担任・就職指導担当による個人面談や相談受付のほか、学外教育活動や研修の紹介プログラムを設定し、意欲ある学生の積極的な学修を支援している。

卒業生数、進学者数、就職者数（直近の年度の状況を記載）			
卒業生数	進学者数	就職者数 （自営業を含む。）	その他
17人 (100%)	4人 (24%)	8人 (47%)	5人 (29%)
（主な就職、業界等）株式会社アニモキャラメル、株式会社旭プロダクション、株式会社ぎやろっぷ、Concept Room 合同会社、株式会社シルバーリンク、株式会社ゼロジー、株式会社ナット、株式会社ピー・アール・エー、株式会社ライデンフィルム、株式会社レヴォルト、株式会社グラス、株式会社デジタルネットワークアニメーション、株式会社ライジングフォース			

<p>(就職指導内容)</p> <p>業界・職種セミナー、履歴書・エントリーシート講座、面接対策講座、筆記試験・適性検査模擬テスト、名刺制作セミナー、マナーセミナー、学内会社説明会、ポートフォリオ展（企業プレゼン）等</p>
<p>(主な学修成果（資格・検定等）)</p>
<p>(備考) (任意記載事項)</p>

中途退学の現状		
年度当初在学者数	年度の途中における退学者の数	中退率
48人	7人	14.6%
<p>(中途退学の主な理由)</p> <p>病気・けが、メンタル、就職、意欲低下、学力不振、転学、ほか</p>		
<p>(中退防止・中退者支援のための取組)</p> <p>入学前後に個人面談を実施。遠隔授業の指導も含め基礎授業で環境に慣れるための配慮を行う。修学に関しては学生管理チームが月1回担任がフォローを行った学生レポートを把握、担任は就学継続出来るよう状況に応じて担任、学生、保護者による3者面談等をによりケアを行い経過を記録している。経済面では事務局を窓口とし学費分納等の相談に応じている。またカウンセリングにより、再入学や転科転専攻による就学継続のケースもある。新たに特別クラスを設置し、自分のペースで学ぶことのできる環境も整えている。</p>		

## 2. 教育活動に係る情報

### ①学科等の情報

分野		課程名	学科名	専門士	高度専門士		
文化教養分野		文化教養関係 文化教養専門課程	アニメ総合学科 ハイブリッドアニメーター専攻	○			
修業 年限	昼夜	全課程の修了に必要な総 授業時数又は総単位数	開設している授業の種類				
			講義	演習	実習	実験	実技
2年	昼	1800 単位時間/単位	420 単位時間/単位	単位時間/単位	1830 単位時間/単位	単位時間/単位	単位時間/単位
			単位時間/単位				
生徒総定員数		生徒実員	うち留学生数	専任教員数	兼任教員数	総教員数	
160人の内数		44人	17人	2人の内数	15人の内数	17人の内数	

カリキュラム（授業方法及び内容、年間の授業計画）
（概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の1.を参照
成績評価の基準・方法
（概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の3.を参照
卒業・進級の認定基準
（概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の4.を参照
学修支援等
（概要）全15回の授業を通じて、学生の理解度、習熟度を測るための課題、および個人面談を各授業にて行っている。また、クラス担任・就職指導担当による個人面談や相談受付のほか、学外教育活動や研修の紹介プログラムを設定し、意欲ある学生の積極的な学修を支援している。

卒業生数、進学者数、就職者数（直近の年度の状況を記載）			
卒業生数	進学者数	就職者数 （自営業を含む。）	その他
15人 (100%)	1人 (7%)	9人 (60%)	5人 (33%)
（主な就職、業界等）株式会社アニモキャラメル、株式会社旭プロダクション、株式会社ぎやろっぷ、Concept Room 合同会社、株式会社シルバーリンク、株式会社ゼロジー、株式会社ナット、株式会社ピー・アール・エー、株式会社ライデンフィルム、株式会社レヴォルト、株式会社グラス、株式会社デジタルネットワークアニメーション、株式会社ライジングフォース			

<p>(就職指導内容)</p> <p>業界・職種セミナー、履歴書・エントリーシート講座、面接対策講座、筆記試験・適性検査模擬テスト、名刺制作セミナー、マナーセミナー、学内会社説明会、ポートフォリオ展（企業プレゼン）等</p>
<p>(主な学修成果（資格・検定等）)</p>
<p>(備考) (任意記載事項)</p>

中途退学の現状		
年度当初在学者数	年度の途中における退学者の数	中退率
52人	10人	19.2%
<p>(中途退学の主な理由)</p> <p>病気・けが、メンタル、就職、意欲低下、学力不振、転学、ほか</p>		
<p>(中退防止・中退者支援のための取組)</p> <p>入学前後に個人面談を実施。遠隔授業の指導も含め基礎授業で環境に慣れるための配慮を行う。修学に関しては学生管理チームが月1回担任がフォローを行った学生レポートを把握、担任は就学継続出来るよう状況に応じて担任、学生、保護者による3者面談等によりケアを行い経過を記録している。経済面では事務局を窓口とし学費分納等の相談に応じている。またカウンセリングにより、再入学や転科専攻による就学継続のケースもある。新たに特別クラスを設置し、自分のペースで学ぶことのできる環境も整えている。</p>		

## 2. 教育活動に係る情報

### ①学科等の情報

分野		課程名	学科名	専門士	高度専門士		
文化教養分野		文化教養関係 文化教養専門課程	アニメ総合学科 アニメCG専攻	○			
修業 年限	昼夜	全課程の修了に必要な総 授業時数又は総単位数	開設している授業の種類				
			講義	演習	実習	実験	実技
2年	昼	1800 単位時間/単位	390 単位時間/単位	単位時間/単位	2100 単位時間/単位	単位時間/単位	単位時間/単位
			単位時間/単位				
生徒総定員数		生徒実員	うち留学生数	専任教員数	兼任教員数	総教員数	
160人の内数		18人	11人	2人の内数	15人の内数	17人の内数	

カリキュラム（授業方法及び内容、年間の授業計画）
（概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の1.を参照
成績評価の基準・方法
（概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の3.を参照
卒業・進級の認定基準
（概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の4.を参照
学修支援等
（概要）全15回の授業を通じて、学生の理解度、習熟度を測るための課題、および個人面談を各授業にて行っている。また、クラス担任・就職指導担当による個人面談や相談受付のほか、学外教育活動や研修の紹介プログラムを設定し、意欲ある学生の積極的な学修を支援している。

卒業生数、進学者数、就職者数（直近の年度の状況を記載）			
卒業生数	進学者数	就職者数 （自営業を含む。）	その他
4人 (100%)	1人 ( 25%)	1人 ( 25%)	2人 ( 50%)
（主な就職、業界等）株式会社アニモキャラメル、株式会社旭プロダクション、株式会社ぎやろっぷ、Concept Room 合同会社、株式会社シルバーリンク、株式会社ゼロジー、株式会社ナット、株式会社ピー・アール・エー、株式会社ライデンフィルム、株式会社レヴォルト、株式会社グラス、株式会社デジタルネットワークアニメーション、株式会社ライジングフォース			

<p>(就職指導内容)</p> <p>業界・職種セミナー、履歴書・エントリーシート講座、面接対策講座、筆記試験・適性検査模擬テスト、名刺制作セミナー、マナーセミナー、学内会社説明会、ポートフォリオ展（企業プレゼン）等</p>
<p>(主な学修成果（資格・検定等）)</p>
<p>(備考) (任意記載事項)</p>

中途退学の現状		
年度当初在学者数	年度の途中における退学者の数	中退率
20人	1人	5%
<p>(中途退学の主な理由)</p> <p>病気・けが、メンタル、就職、意欲低下、学力不振、転学、ほか</p>		
<p>(中退防止・中退者支援のための取組)</p> <p>入学前後に個人面談を実施。遠隔授業の指導も含め基礎授業で環境に慣れるための配慮を行う。修学に関しては学生管理チームが月1回担任がフォローを行った学生レポートを把握、担任は就学継続出来るよう状況に応じて担任、学生、保護者による3者面談等をによりケアを行い経過を記録している。経済面では事務局を窓口とし学費分納等の相談に応じている。またカウンセリングにより、再入学や転科専攻による就学継続のケースもある。新たに特別クラスを設置し、自分のペースで学ぶことのできる環境も整えている。</p>		

## 2. 教育活動に係る情報

### ①学科等の情報

分野		課程名	学科名	専門士	高度専門士		
文化教養分野		文化教養関係 文化教養専門課程	アニメ総合学科 3DCG・VFX 専攻	○			
修業 年限	昼夜	全課程の修了に必要な総 授業時数又は総単位数	開設している授業の種類				
			講義	演習	実習	実験	実技
2年	昼	1800 単位時間/単位	420 単位時間/単位	単位時間/単位	1890 単位時間/単位	単位時間/単位	単位時間/単位
			単位時間/単位				
生徒総定員数		生徒実員	うち留学生数	専任教員数	兼任教員数	総教員数	
160 人の内数		10 人	7 人	2 人の内数	15 人の内数	17 人の内 数	

カリキュラム（授業方法及び内容、年間の授業計画）
（概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の1.を参照
成績評価の基準・方法
（概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の3.を参照
卒業・進級の認定基準
（概要） 様式第2号の3【(3) 厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の4.を参照
学修支援等
（概要）全15回の授業を通じて、学生の理解度、習熟度を測るための課題、および個人面談を各授業にて行っている。また、クラス担任・就職指導担当による個人面談や相談受付のほか、学外教育活動や研修の紹介プログラムを設定し、意欲ある学生の積極的な学修を支援している。

卒業生数、進学者数、就職者数（直近の年度の状況を記載）			
卒業生数	進学者数	就職者数 （自営業を含む。）	その他
5人 (100%)	0人 (%)	3人 (60%)	2人 (40%)
（主な就職、業界等）株式会社アニモキャラメル、株式会社旭プロダクション、株式会社ぎやろっぷ、Concept Room 合同会社、株式会社シルバーリンク、株式会社ゼロジー、株式会社ナット、株式会社ピー・アール・エー、株式会社ライデンフィルム、株式会社レヴォルト、株式会社グラス、株式会社デジタルネットワークアニメーション、株式会社ライジングフォース			

<p>(就職指導内容)</p> <p>業界・職種セミナー、履歴書・エントリーシート講座、面接対策講座、筆記試験・適性検査模擬テスト、名刺制作セミナー、マナーセミナー、学内会社説明会、ポートフォリオ展（企業プレゼン）等</p>
<p>(主な学修成果（資格・検定等）)</p>
<p>(備考) (任意記載事項)</p>

中途退学の現状		
年度当初在学者数	年度の途中における退学者の数	中退率
11人	0人	0%
<p>(中途退学の主な理由)</p> <p>病気・けが、メンタル、就職、意欲低下、学力不振、転学、ほか</p>		
<p>(中退防止・中退者支援のための取組)</p> <p>入学前後に個人面談を実施。遠隔授業の指導も含め基礎授業で環境に慣れるための配慮を行う。修学に関しては学生管理チームが月1回担任がフォローを行った学生レポートを把握、担任は就学継続出来るよう状況に応じて担任、学生、保護者による3者面談等をによりケアを行い経過を記録している。経済面では事務局を窓口とし学費分納等の相談に応じている。またカウンセリングにより、再入学や転科専攻による就学継続のケースもある。新たに特別クラスを設置し、自分のペースで学ぶことのできる環境も整えている。</p>		

## 2. 教育活動に係る情報

### ①学科等の情報

分野		課程名	学科名	専門士	高度専門士		
文化教養分野		文化教養関係 文化教養専門課程	声優学科	○			
修業 年限	昼夜	全課程の修了に必要な総 授業時数又は総単位数	開設している授業の種類				
			講義	演習	実習	実験	実技
2年	昼	1800 単位時間/単位	120 単位時間 /単位	単位時間 /単位	2250 単位時間 /単位	単位時間 /単位	単位時間 /単位
			単位時間/単位				
生徒総定員数		生徒実員	うち留学生数	専任教員数	兼任教員数	総教員数	
40人の内数		21人	5人	1人の内数	12人の内数	13人の内 数	

カリキュラム（授業方法及び内容、年間の授業計画）
（概要） 様式第2号の3【（3）厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の1.を参照
成績評価の基準・方法 （概要） 様式第2号の3【（3）厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の3.を参照
卒業・進級の認定基準 （概要） 様式第2号の3【（3）厳格かつ適正な成績管理の実施及び公表】の4.を参照
学修支援等 （概要）全15回の授業を通じて、学生の理解度、習熟度を測るための課題、および個人面談を各授業にて行っている。また、クラス担任・就職指導担当による個人面談や相談受付のほか、学外教育活動や研修の紹介プログラムを設定し、意欲ある学生の積極的な学修を支援している。

卒業生数、進学者数、就職者数（直近の年度の状況を記載）			
卒業生数	進学者数	就職者数 （自営業を含む。）	その他
17人 (100%)	1人 (6%)	15人 (88%)	1人 (6%)
（主な就職、業界等）アクセント附属養成所シャイン、アプトプロ株式会社、株式会社カレイドスコープ、有限会社ガジェットリンク、株式会社ケンコウオフィス、有限会社ケッケコーポレーション、株式会社サンミュージック・アカデミー、株式会社JTB Next Creation、株式会社ステイラック、有限会社TABプロダクション、株式会社プロダクション・エース、株式会社ゆーりんプロ、株式会社リンク・エンタテインメンツ			

<p>(就職指導内容)</p> <p>業界・職種セミナー、履歴書・エントリーシート講座、面接対策講座、筆記試験・適性検査模擬テスト、名刺制作セミナー、マナーセミナー、学内会社説明会、ポートフォリオ展（企業プレゼン）等</p>
<p>(主な学修成果（資格・検定等）)</p>
<p>(備考) (任意記載事項)</p>

中途退学の現状		
年度当初在学者数	年度の途中における退学者の数	中退率
27人	2人	7.4%
<p>(中途退学の主な理由)</p> <p>病気・けが、メンタル、就職、意欲低下、学力不振、転学、ほか</p>		
<p>(中退防止・中退者支援のための取組)</p> <p>入学前後に個人面談を実施。遠隔授業の指導も含め基礎授業で環境に慣れるための配慮を行う。修学に関しては学生管理チームが月1回担任がフォローを行った学生レポートを把握、担任は就学継続出来るよう状況に応じて担任、学生、保護者による3者面談等をによりケアを行い経過を記録している。経済面では事務局を窓口とし学費分納等の相談に応じている。またカウンセリングにより、再入学や転科専攻による就学継続のケースもある。新たに特別クラスを設置し、自分のペースで学ぶことのできる環境も整えている。</p>		

②学校単位の情報

a) 「生徒納付金」等

学科名	入学金	授業料 (年間)	その他	備考 (任意記載事項)
ゲーム 総合学科 (第1学年)	150,000 円	820,000 円	290,000 円	その他の内訳 選考料：20,000 円 施設充実金：90,000 円 施設費：180,000 円
アニメ 総合学科 (第1学年)	150,000 円	820,000 円	290,000 円	その他の内訳 選考料：20,000 円 施設充実金：90,000 円 施設費：180,000 円
声優学科 (第1学年)	150,000 円	820,000 円	290,000 円	その他の内訳 選考料：20,000 円 施設充実金：90,000 円 施設費：180,000 円
修学支援 (任意記載事項)				

b) 学校評価

自己評価結果の公表方法 (ホームページアドレス又は刊行物等の名称及び入手方法) 前年度評価について、学校 HP において公開している。 <a href="https://cooljapan.ac.jp/evaluation/R3tcj_self-evaluation.pdf">https://cooljapan.ac.jp/evaluation/R3tcj_self-evaluation.pdf</a>		
学校関係者評価の基本方針 (実施方法・体制) 学校関係者として、教育有識者、関連業界の企業役員、卒業生、地域関係者を含めた学校関係者評価委員会を組織し、各年度中に委員会を開催、自己評価結果について助言を受けている。学校評価の各項目 (教育目標、学校運営、教育活動等) についてそれぞれの知見を活かした助言を受け、次年度以降の教育目標や年間活動計画などの改善を図っている。		
学校関係者評価の委員		
所属	任期	種別
全国私立通信制高等学校協会前事務局長、通信制高校副校長	2021年4月1日～ 2023年3月31日	教育有識者
株式会社エッジワークス 取締役	2021年4月1日～ 2023年3月31日	関連分野企業役員
有限会社ゼクシズ	2021年4月1日～ 2023年3月31日	卒業生・関連分野企業 在職
千駄ヶ谷大通り商店街振興組合千駄ヶ谷グリーンモール理事	2021年4月1日～ 2023年3月31日	地域関係者
学校関係者評価結果の公表方法 (ホームページアドレス又は刊行物等の名称及び入手方法) 前々年度評価について、学校 HP において公開している。 <a href="https://cooljapan.ac.jp/evaluation/R2tcj_school_official_evaluation_report.pdf">https://cooljapan.ac.jp/evaluation/R2tcj_school_official_evaluation_report.pdf</a>		

なお、前年度評価については、近日中に公開予定である。  
[https://cooljapan.ac.jp/evaluation/R3tcj\\_school\\_official\\_evaluation\\_report.pdf](https://cooljapan.ac.jp/evaluation/R3tcj_school_official_evaluation_report.pdf)

第三者による学校評価（任意記載事項）

c) 当該学校に係る情報

（ホームページアドレス又は刊行物等の名称及び入手方法）

<https://cooljapan.ac.jp/>

(別紙)

※この別紙は、更新確認申請書を提出する場合に提出すること。

※以下に掲げる人数を記載すべき全ての欄について、該当する人数が1人以上10人以下の場合には、当該欄に「－」を記載すること。該当する人数が0人の場合には、「0人」と記載すること。

学校名	専門学校東京クールジャパン
設置者名	学校法人A d a c h i 学園

1. 前年度の授業料等減免対象者及び給付奨学生の数

		前半期	後半期	年間
支援対象者（家計急変による者を除く）		39人	37人	42人
内 訳	第Ⅰ区分	27人	25人	
	第Ⅱ区分	－人	－人	
	第Ⅲ区分	－人	－人	
家計急変による支援対象者（年間）				0人
合計（年間）				42人
(備考)				

※本表において、第Ⅰ区分、第Ⅱ区分、第Ⅲ区分とは、それぞれ大学等における修学の支援に関する法律施行令（令和元年政令第49号）第2条第1項第1号、第2号、第3号に掲げる区分をいう。

※備考欄は、特記事項がある場合に記載すること。

2. 前年度に授業料等減免対象者としての認定の取消しを受けた者及び給付奨学生認定の取消しを受けた者の数

(1) 偽りその他不正の手段により授業料等減免又は学資支給金の支給を受けたことにより認定の取消しを受けた者の数

年間	0人
----	----

(2) 適格認定における学業成績の判定の結果、学業成績が廃止の区分に該当したことにより認定の取消しを受けた者の数

	右以外の大学等	短期大学（修業年限が2年のもの に限り、認定専攻科を含む。）、高等 専門学校（認定専攻科を含む。）及 び専門学校（修業年限が2年以下の ものに限る。）	
	年間	前半期	後半期
修業年限で卒業又は修了 できないことが確定	人	0人	0人
修得単位数が標準単位数 の5割以下 (単位制によらない専門学校に あつては、履修科目の単位時間 数が標準時間数の5割以下)	人	0人	0人
出席率が5割以下その他 学修意欲が著しく低い状況	人	0人	0人
「警告」の区分に 連続して該当	人	0人	一人
計	人	0人	一人
(備考)			

※備考欄は、特記事項がある場合に記載すること。

上記の(2)のうち、学業成績が著しく不良であると認められる者であつて、当該学業成績が著しく不良であることについて災害、傷病その他やむを得ない事由があると認められず、遡つて認定の効力を失った者の数

右以外の大学等	短期大学（修業年限が2年のもの に限り、認定専攻科を含む。）、高等 専門学校（認定専攻科を含む。）及 び専門学校（修業年限が2年以下の ものに限る。）				
年間	人	前半期	0人	後半期	0人

(3) 退学又は停学（期間の定めのないもの又は3月以上の期間のものに限る。）の処分を受けたことにより認定の取消しを受けた者の数

退学	0人
3月以上の停学	0人
年間計	0人
(備考)	

※備考欄は、特記事項がある場合に記載すること。

3. 前年度に授業料等減免対象者としての認定の効力の停止を受けた者及び給付奨学生認定の効力の停止を受けた者の数

停学（3月未満の期間のものに限る。）又は訓告の処分を受けたことにより認定の効力の停止を受けた者の数

3月未満の停学	0人
訓告	0人
年間計	0人
(備考)	

※備考欄は、特記事項がある場合に記載すること。

4. 適格認定における学業成績の判定の結果、警告を受けた者の数

	右以外の大学等	短期大学（修業年限が2年のもの に限り、認定専攻科を含む。）、 高等専門学校（認定専攻科を含 む。）及び専門学校（修業年限が 2年以下のものに限る。）	
	年間	前半期	後半期
修得単位数が標準単位数 の6割以下 (単位制によらない専門学校に あつては、履修科目の単位時間 数が標準時間数の6割以下)	人	0人	0人
GPA等が下位4分の1	人	一人	一人
出席率が8割以下その他 学修意欲が低い状況	人	一人	一人
計	人	一人	一人
(備考)			

※備考欄は、特記事項がある場合に記載すること。